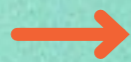
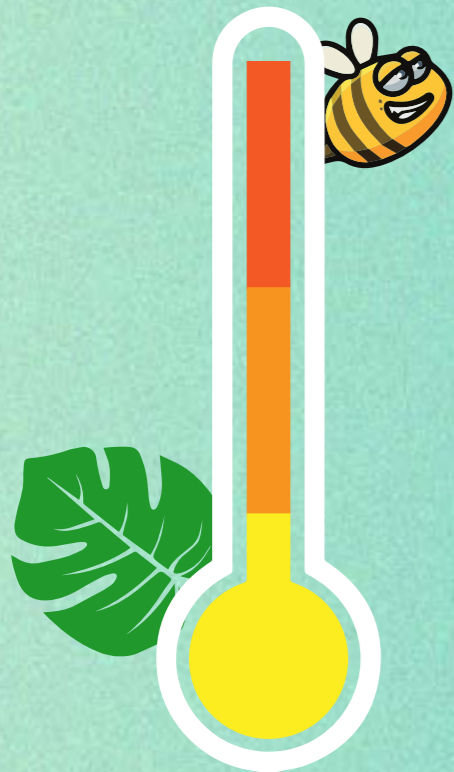
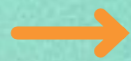


## Hoe zwaar heb jij de CodeFever te pakken?

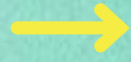
Zoveel verschillende kampen?! Maar op welk kamp mag jij mee? Meet je temperatuur met onze CodeFever-thermometer en kies het juiste kamp!



Fever-alert! Jij bent al een echte codeur en volgde minstens één van onze reeksen



Je voelt het al kriebelen! Je hebt misschien al een lesreeks of kamp gevolgd maar dat is niet verplicht



Je bent nog niet besmet met het codeer-virus en volgt voor het eerst een CodeFeverkamp



## Overzicht

	Start2Code	MineCraft	Digital Skills	Robot	ALICE
<b>Aalst</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul		5 - 9 jul	
<b>Aarschot</b>	12 - 16 jul	12 - 16 jul			
<b>Antwerpen</b>	12 - 16 jul	12 - 16 jul	12 - 16 jul		
<b>Brasschaat</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul		5 - 9 jul	
<b>Brugge</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul		5 - 9 jul	
<b>Gent</b>	12 - 16 apr/5 - 9 jul/ 23 - 27 aug	23 - 27 aug	12 - 16 apr/ 5 - 9 jul	5 - 9 jul	23 - 27 aug
<b>Hasselt</b>	23 - 27 aug	23 - 27 aug			
<b>Kortrijk</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul		5 - 9 jul	
<b>Leuven</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul		5 - 9 jul	
<b>Mechelen</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul	5 - 9 jul		
<b>Sint-Niklaas</b>	5 - 9 jul	5 - 9 jul	5 - 9 jul		

VTI Aalst - Priester Daens College  
Sinte Annalaan 198  
Damiaaninstituut vzw  
Pastoor Dergentlaan 220  
Stedelijk Lyceum Pestalozzi  
Jan de Voslei 6  
Sint-Michielscollege  
Kapelsesteenweg 72  
O.L.V.-Hemelveertinstituut  
Doornstraat 3  
Benedictuspoort  
Hundelgemsesteenweg 93  
Scholen Kindsheid Jesu  
Kempische Steenweg 400  
Guldensporencollege  
B. Verduysselaan 17c  
Vrij Technisch Instituut Leuven  
Dekenstraat 3  
Busleyden Atheneum Campus  
Zandpoortvest 9a  
Forum Da Vinci  
Parklaan 89

Inschrijven kan via  
[www.codefever.be](http://www.codefever.be)



- ✓ Afwisselend programmeren en offline activiteiten
- ✓ Supercoole en professionele begeleiding
- ✓ Corona-proof\*
- ✓ Ma - Vrij
- ✓ 9u00 - 16u30 (opvang vanaf 8u15 tot 17u15)
- ✓ Fiscaal voordeel voor kinderen onder de 14 jaar  
(13,70 euro/dag = 68,50 euro/kamp)
- ✓ € 50 gezinskorting vanaf het tweede ingeschreven kind
- ✓ Zelf een lunchpakket voorzien

\*Het kamp zal verlopen volgens de richtlijnen van de overheid



Nog vragen?  
[info@codefever.be](mailto:info@codefever.be)  
tel + 32 9 336 10 73



Kom hier meer te weten over onze kampen!

Weet je niet zeker op welk kamp je mee mag? Check dan zeker onze CodeFever-thermometer aan de achterzijde!



## START 2 CODE



Ben je nog een groentje in coderen? No problemo! Met de beginnerskampen Start to Code ben je meteen bij. Je leert in 1 week de basis van programmeren. Zo goed zelfs dat je in september al naar level 2 kan van de lesreeks. Jawadde!

### Activiteiten

- ✓ Leer de basisbegrippen van coderen: decompositie, sequentie, iteraties, conditionele logica en signalen
- ✓ Bouw je kennis stap voor stap op aan de hand van keileuke oefeningen
- ✓ Speel je eerste, zelfgeprogrammeerde spel in Scratch
- ✓ Leer problemen oplossen, samenwerken en ga aan de slag met je creativiteit

### Voor wie?

- ☒ Geen voorkennis, 3de - 4de leerjaar en 5de - 6de leerjaar

### Waar en wanneer?

12/04 - 16/04: Gent  
05/07 - 09/07: Aalst, Brasschaat, Brugge, Gent, Leuven, Mechelen, Sint-Niklaas, Kortrijk  
12/07 - 16/07: Aarschot, Antwerpen  
23/08 - 27/08: Gent, Hasselt

€ 270

## MINECRAFT-KAMP



Ben je helemaal loco van Minecraft? Wil je zelf gaan bouwen en een uniek spel spelen in team? Dan is dit kamp iets voor jou! Een week lang word je ondergedompeld in het programma Minecraft: Education Edition.

### Activiteiten

- ✓ Codeer in MakeCode en zie live je resultaat in een Minecraftwereld verschijnen.
- ✓ Maak met andere kinderen uit je team een eigen kamp en leer samenwerken.
- ✓ Verzin zelf knotsgekke gebouwen voor je wereld.
- ✓ Leg het af tegen andere teams in een unieke Minecraft-game.

### Voor wie?

- ☒ Kinderen in het 3de, 4de en 5de leerjaar
- ☒ Met of zonder voorkennis

### Waar en wanneer?

05/07 - 09/07: Aalst, Brasschaat, Brugge, Leuven, Mechelen, Sint-Niklaas, Kortrijk  
12/07 - 16/07: Aarschot, Antwerpen  
23/08 - 27/08: Gent, Hasselt

€ 280

## DIGITAL SKILLS-KAMP



Het Digital Skillskamp maakt jou helemaal digi-wijs! Leer de basis van Photoshop en plak jezelf in de zotste foto's, verzin een stop-motion met gekke voorwerpen en regisseer je eigen filmpje, van script tot montage. Na deze week ben je een echte digital native.

### Activiteiten

- ✓ Ontwerp je eigen coole gifs en avatars
- ✓ Laat je creativiteit de vrije loop en schrijf een online blog
- ✓ Leer supersonisch snel typen met een basiscursus dactylo
- ✓ Maak prachtige ontwerpen met pixelart
- ✓ En nog veel meer!

### Voor wie?

- ☒ Kinderen in het 5de - 6de leerjaar
- ☒ Met of zonder voorkennis

### Waar en wanneer?

12/04 - 16/04: Gent  
05/07 - 09/07: Gent, Mechelen, Sint-Niklaas  
12/07 - 16/07: Antwerpen

€ 270

## ROBOTKAMP



Kan jij als een echte Houdini ontsnappen uit de Robot Escape Room? Wil je precies weten hoe een robot in mekaar zit en leren hoe sensoren werken? Dan is dit kamp perfect voor jou! Vijf dagen lang kan je zot veel prutsen en experimenteren met robotica.

### Activiteiten

- ✓ Maak je eigen Escape Room robot style en ontsnap als eerste met je team
- ✓ Programmeer een auto doorheen een hindernissenparcours
- ✓ Stuur een robot aan met behulp van sensoren of laat hem een kunstwerk maken
- ✓ Leer Agile ontwikkelen net als echte IT-developers

### Voor wie?

#### Een van de volgende levels gevolgd:

- ☒ ByteBusters 3 of 4
- ☒ CodeKraks 1, 2 of 3
- ☒ DigiHeroes 1
- ☒ Minecrafters 1, 2 of 3
- ☒ E-Riders 1

### Waar en wanneer?

05/07 - 09/07: Aalst, Brasschaat, Brugge, Gent, Leuven, Kortrijk

€ 285

## ALICEKAMP



We dompelen je volledig onder in de wonderbaarlijke 3D-wereld van ALICE. Je laat je creativiteit de vrije loop en ontdekt samen met je teamgenoten de geheimen van goede storytelling. Aan de hand van moodboards en brainstormtechnieken geef je je ideeën vorm en ontwikkel je een fantastisch 3D-spel!

### Activiteiten

- ✓ Creatief bezig zijn en je eigen game te verzinnen
- ✓ Een game ontwikkelen in team
- ✓ Brainstormen en moodboards maken
- ✓ In ALICE programmeren, een 3D-programmeeromgeving gebaseerd op JAVA (niet te verwarren met JavaScript)

### Voor wie?

#### Een van de volgende levels gevolgd:

- ☒ ByteBusters 4
- ☒ CodeKraks 2 of 3
- ☒ DigiHeroes 1
- ☒ Minecrafters 1, 2 of 3
- ☒ E-Riders 1, 2 of 3
- ☒ Python 1 of 2

### Waar en wanneer?

23/08 - 27/08: Gent

€ 335